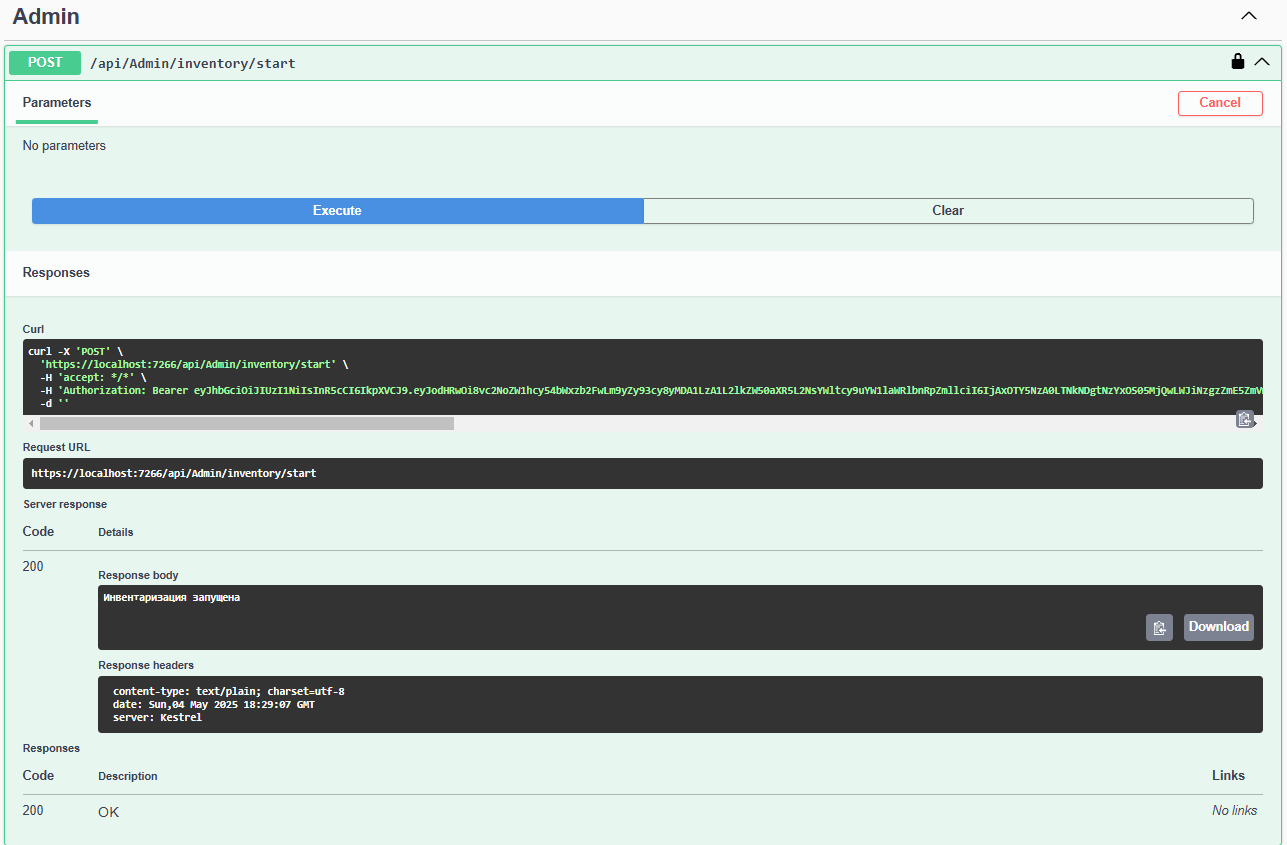
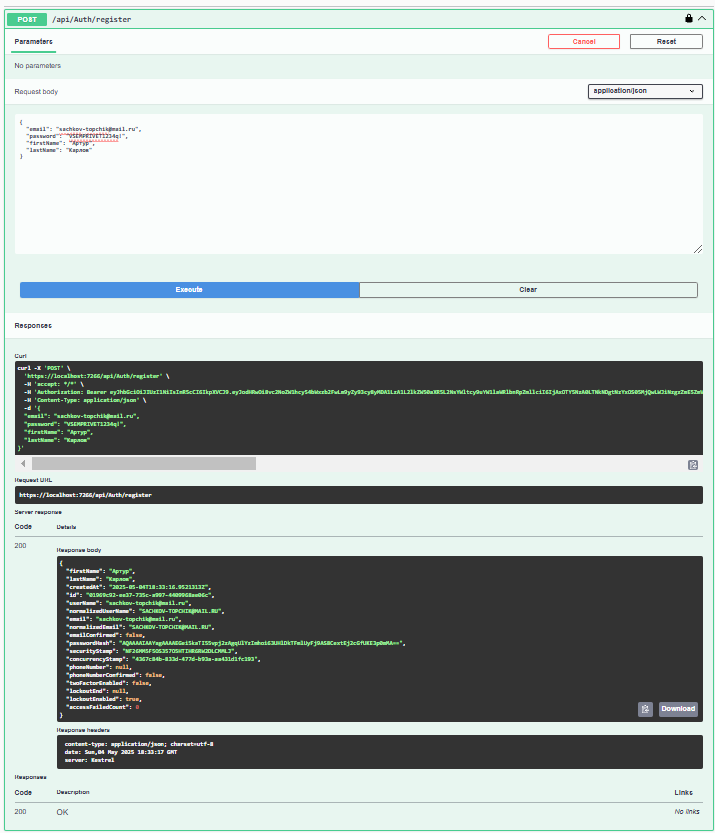
**ЗДЕСЬ СКРИНШОТЫ СВАГЕРА, ОПИСАНИЕ ПРОЕКТА В РЕДМИ**

AdminController

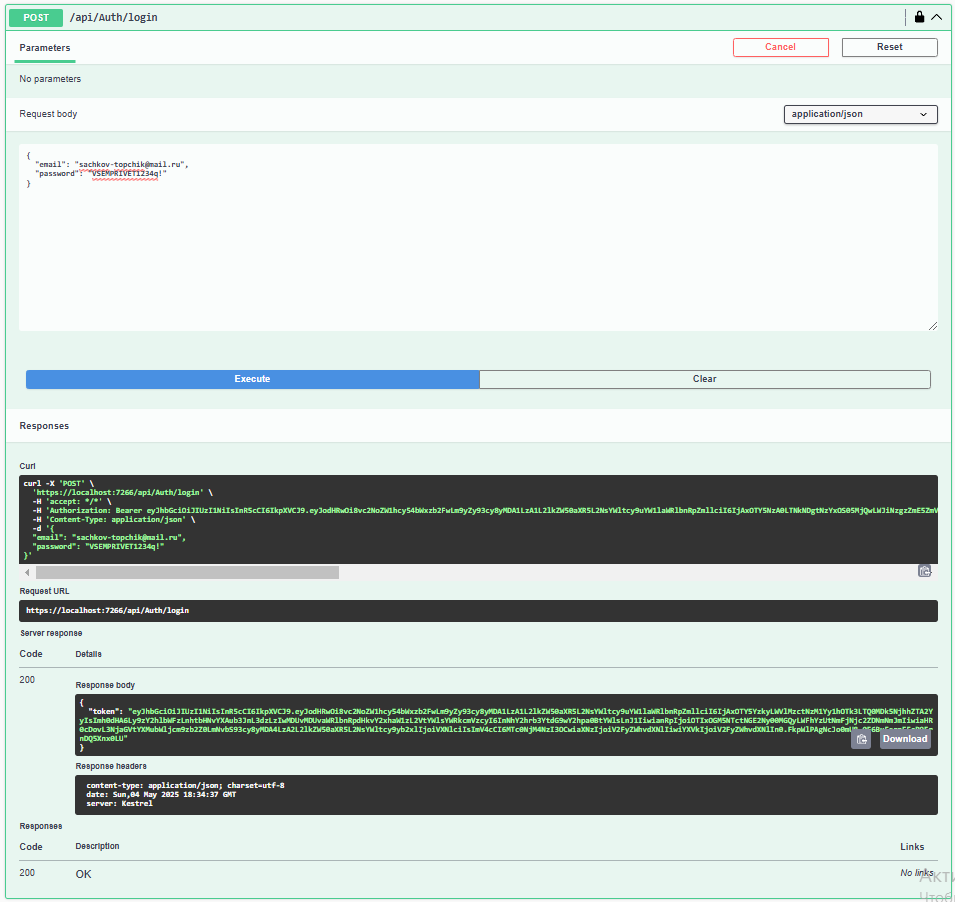


AuthController

Регистрация

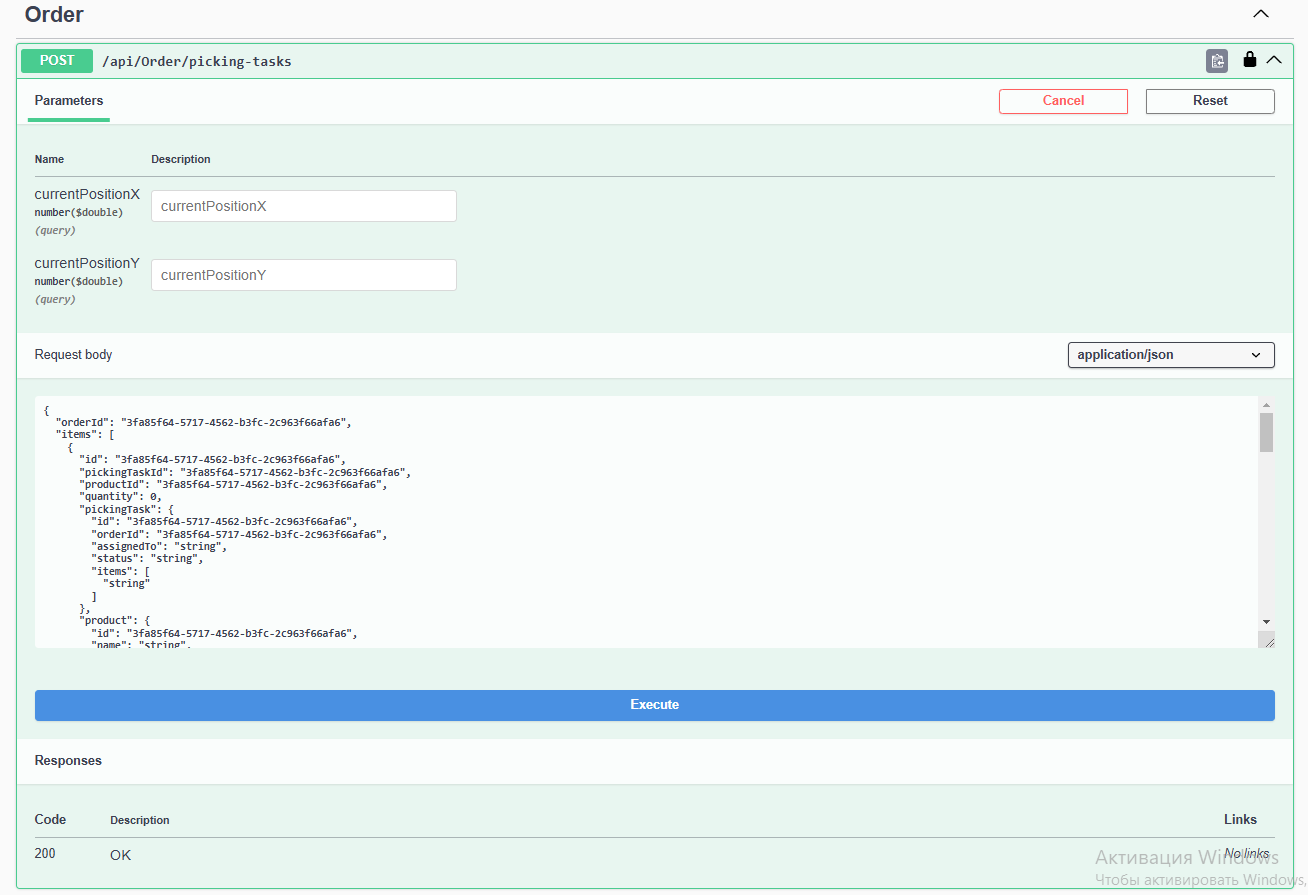


Логин



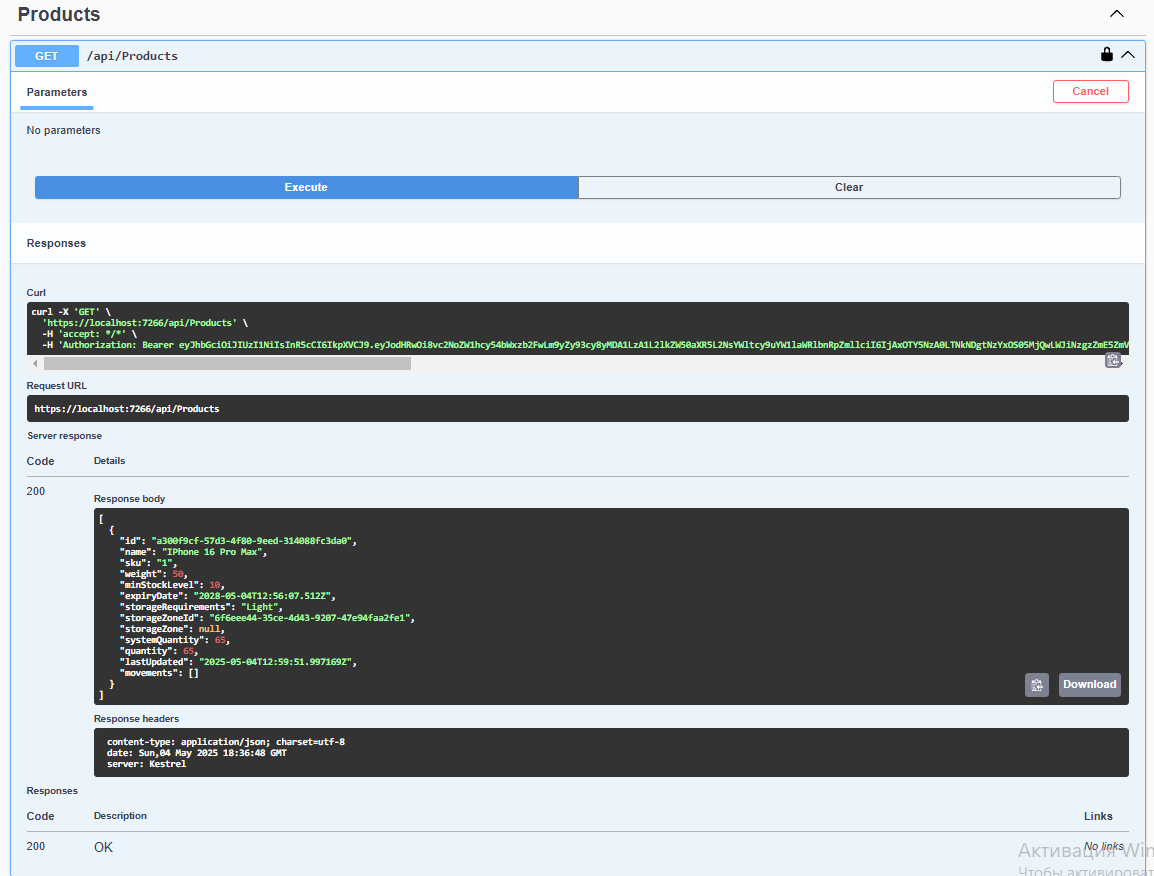
OrderController

Работает неисправно.

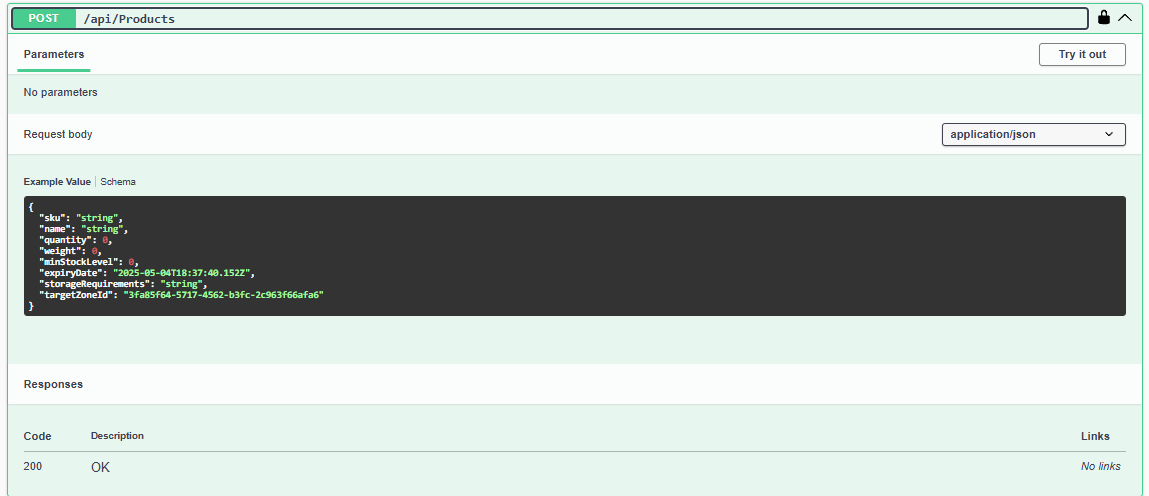


ProductsController

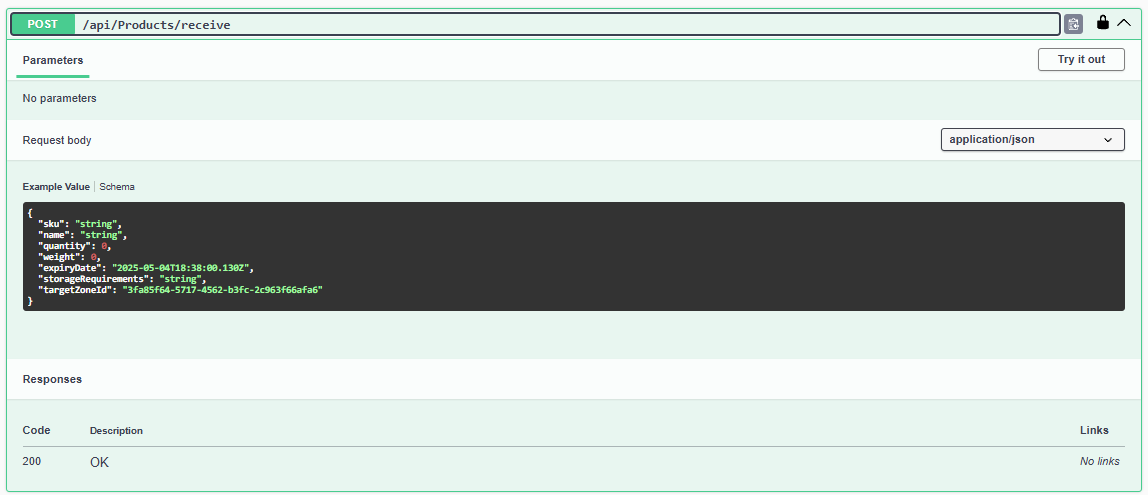
Получение товаров



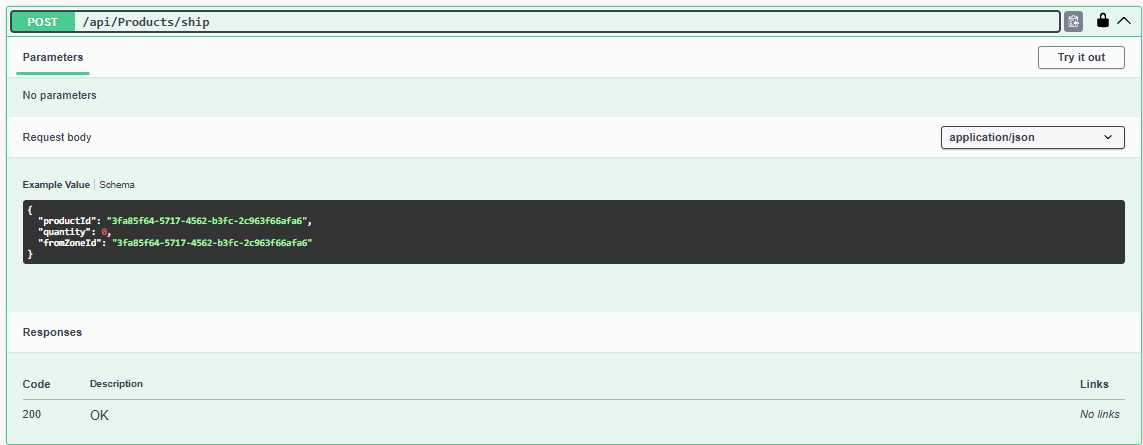
Создание(работает)



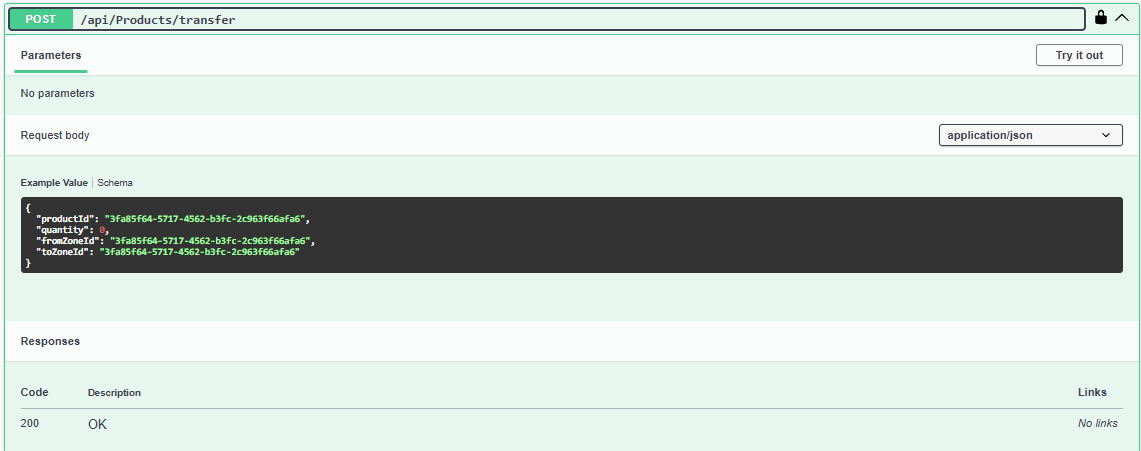
Получение(работает)



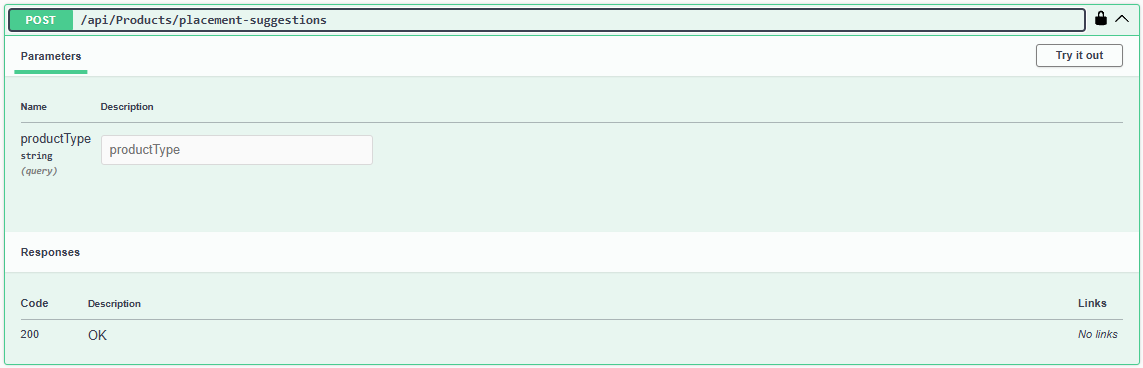
Отгрузка(работает)



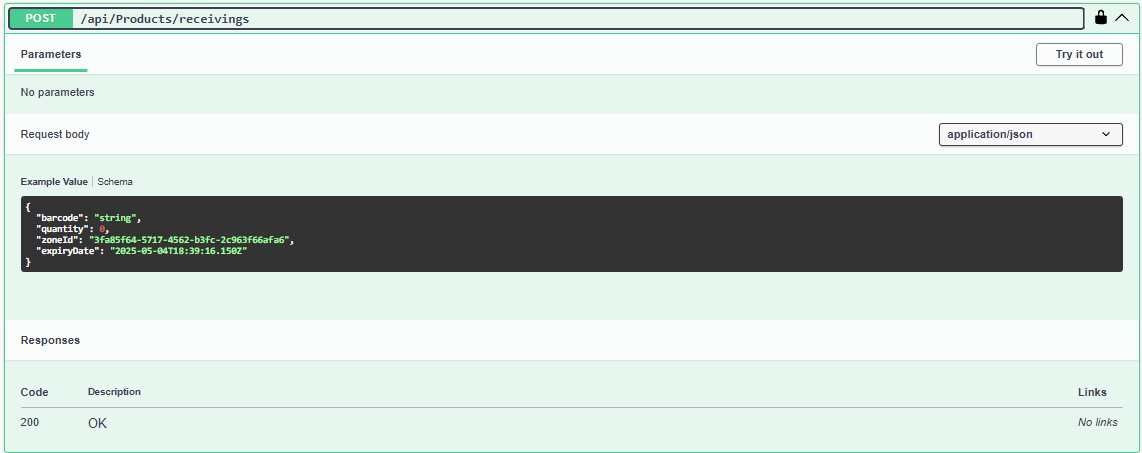
Перемещение между зонами(работает)



Куда поместить товар(работает)

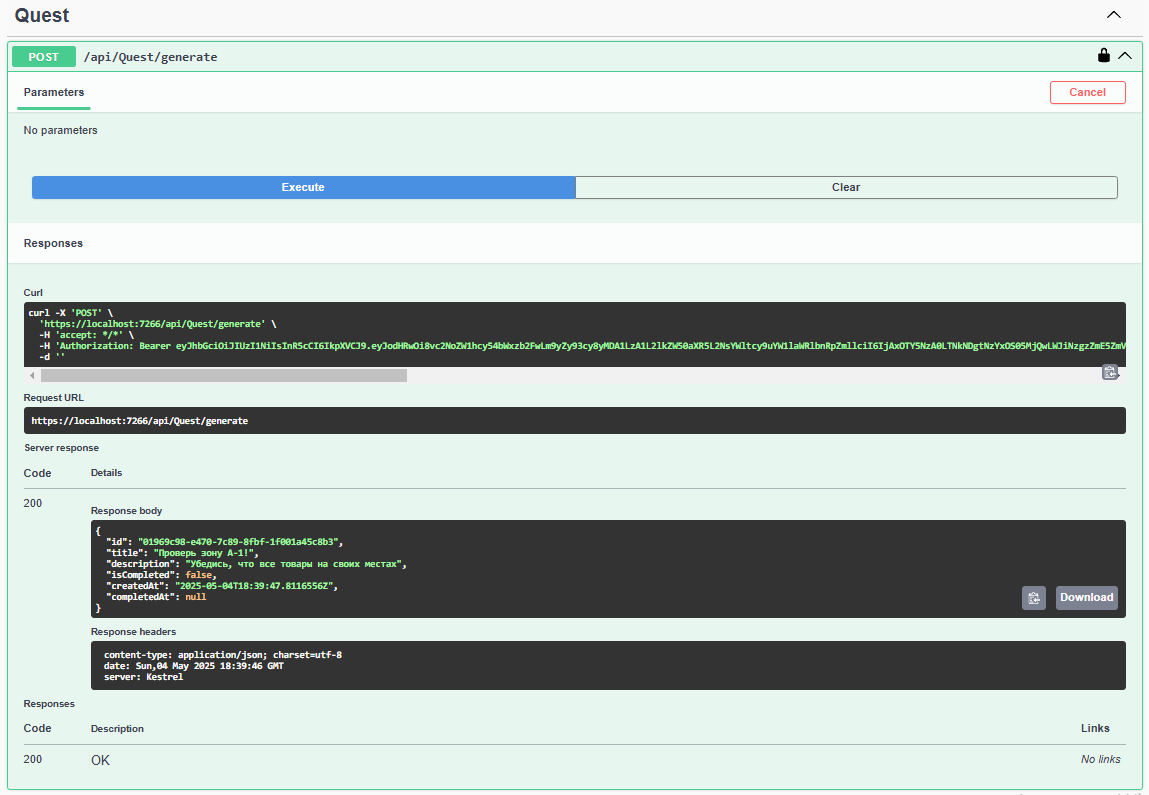


Проверка товаров(со штрихкодами, работает неверно, нереализованная идея)

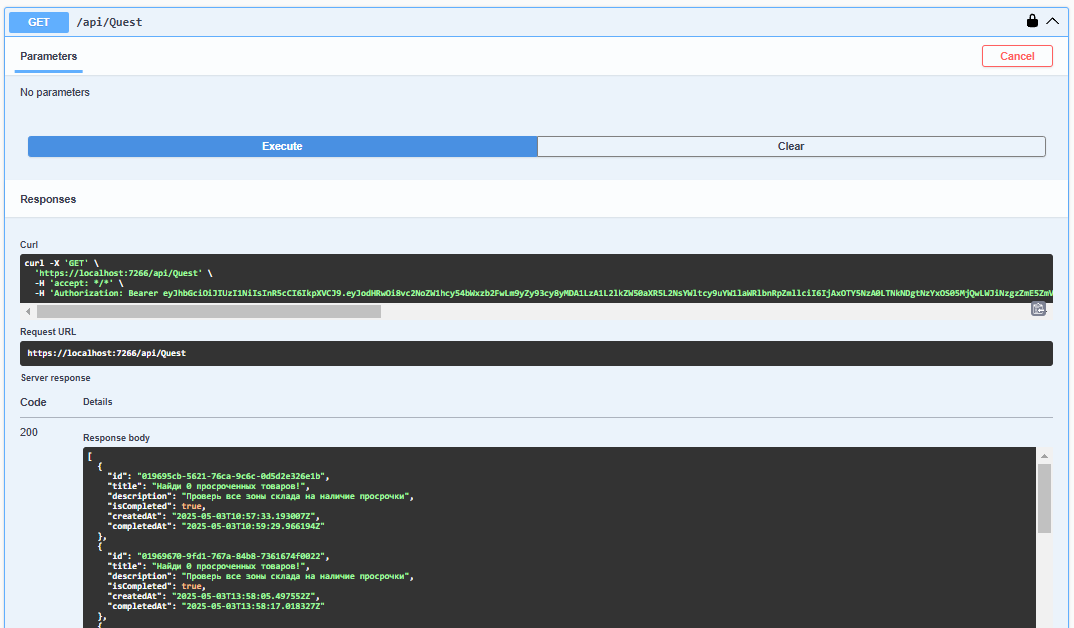


QuestController

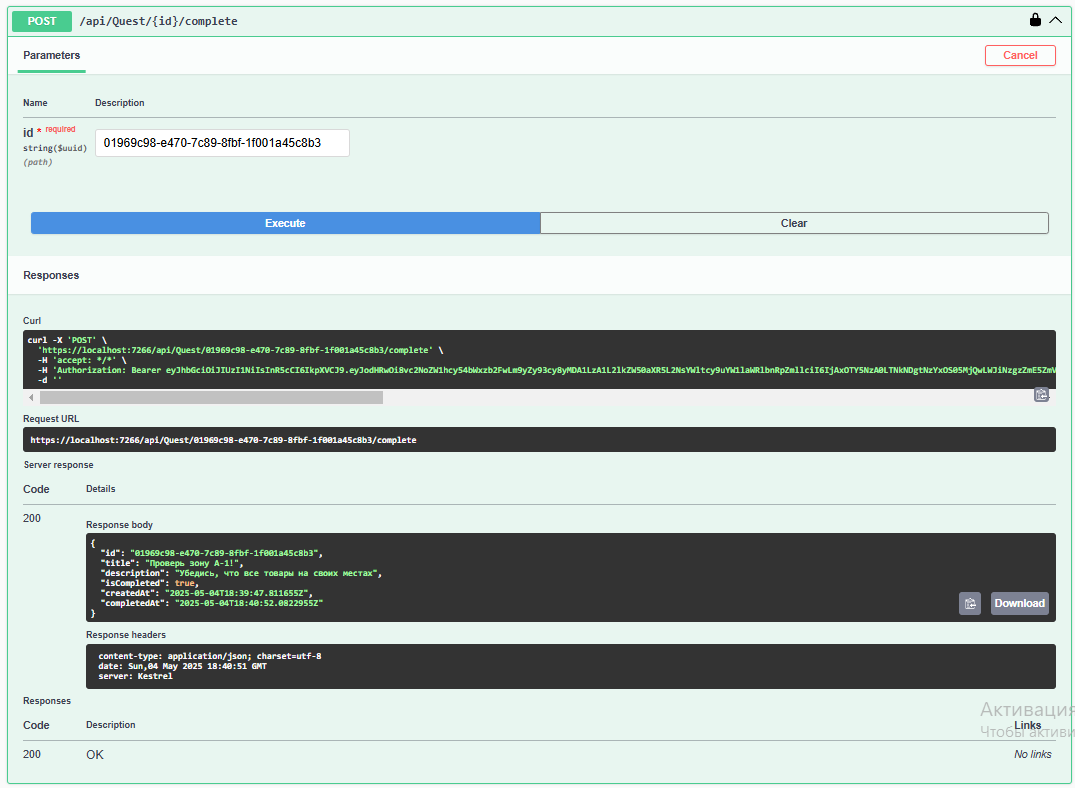
Создание(работает, нужны зоны и товары)



Список квестов

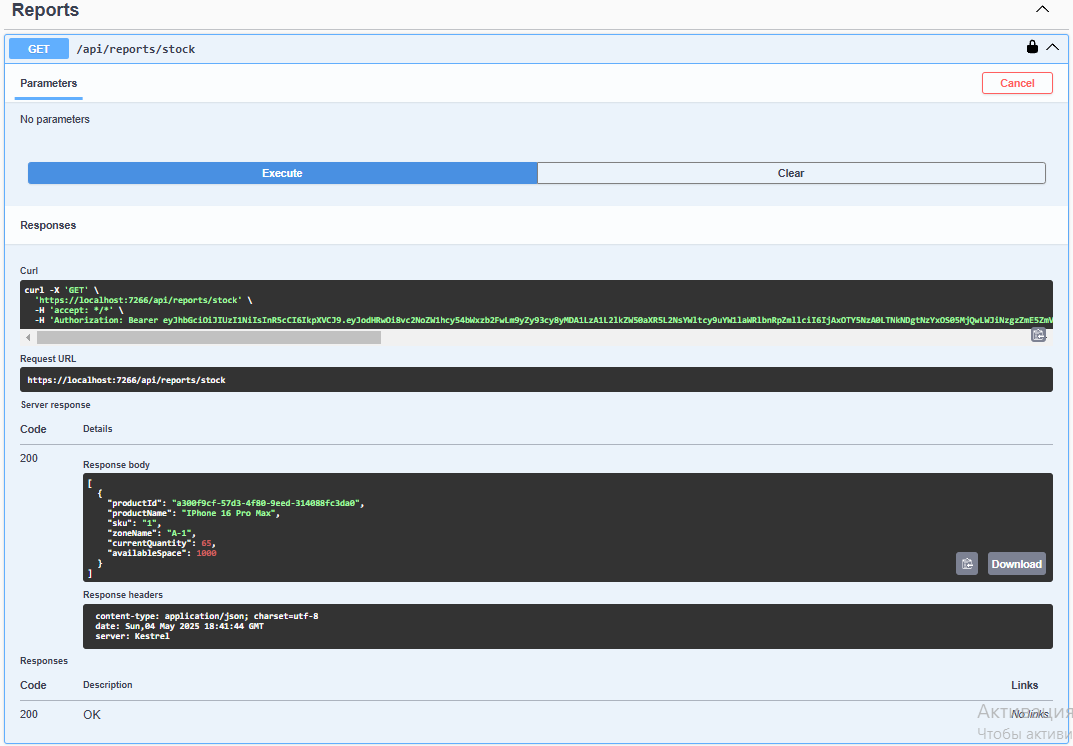


Завершение квеста(работает)

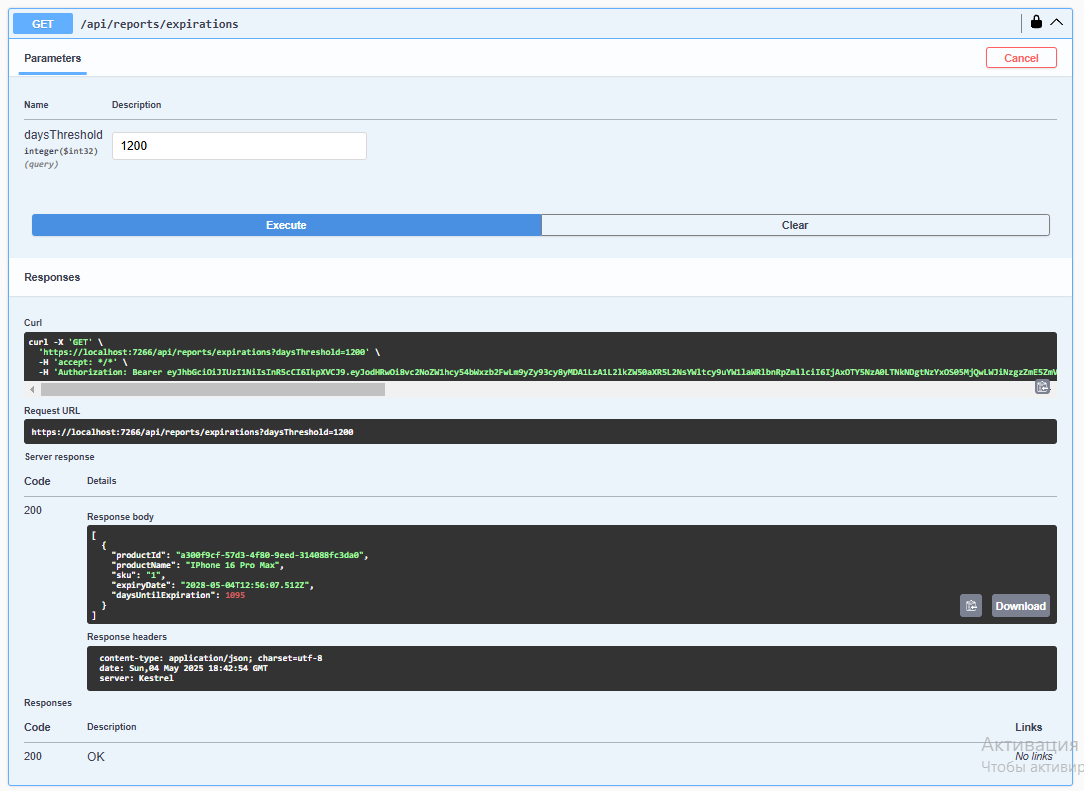


ReportsController

Текущая ситуация(работает)

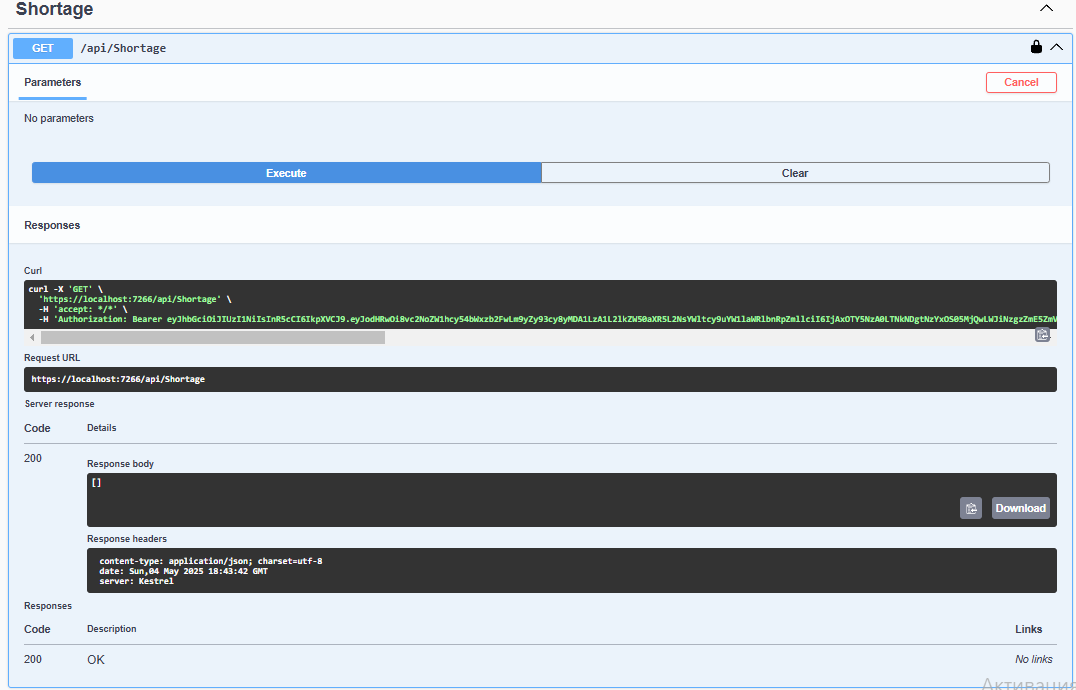


Через сколько какие товары испортятся(работает)



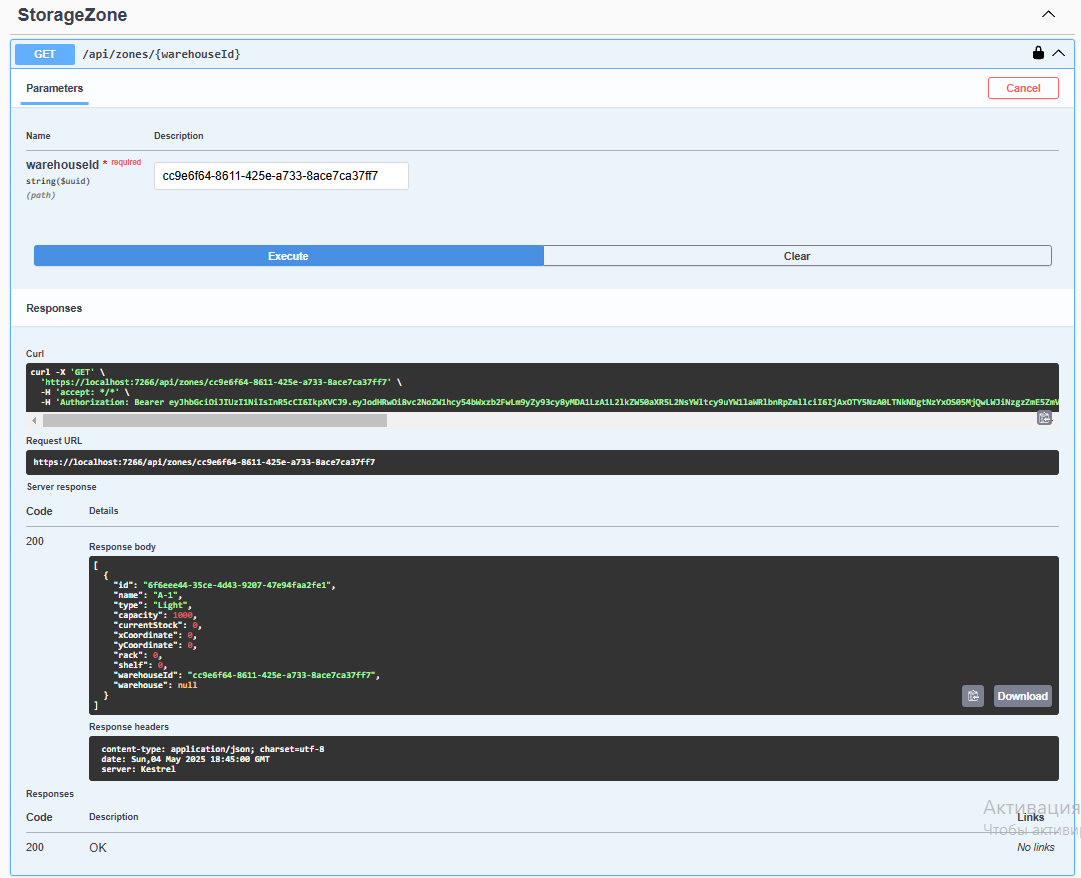
ShortageController

Та самая идея с ИИ, но для того чтобы показать работу, нужно много товаров(работает вроде)

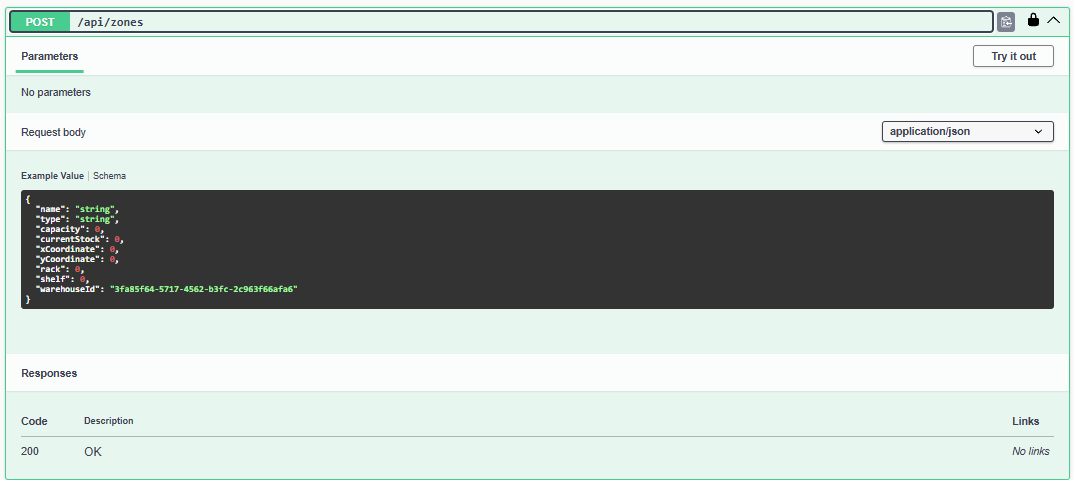


StorageController

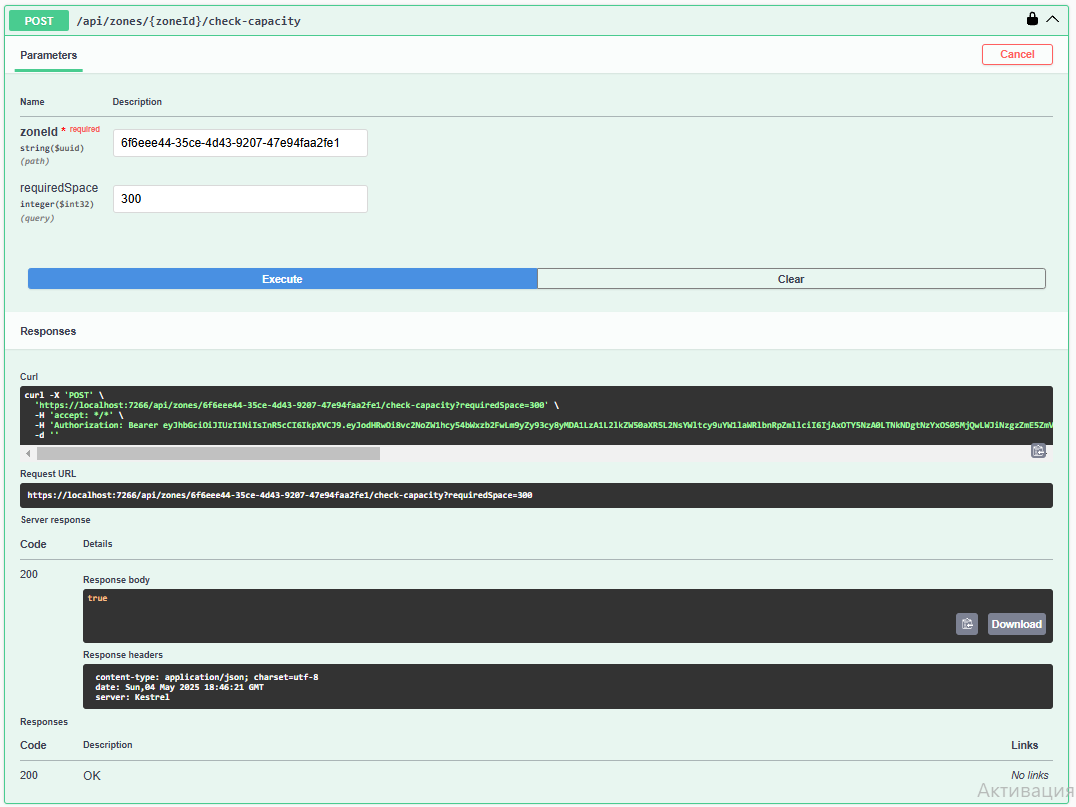
Получение зон в складе по id склада(работает)



Создание зоны(работает)

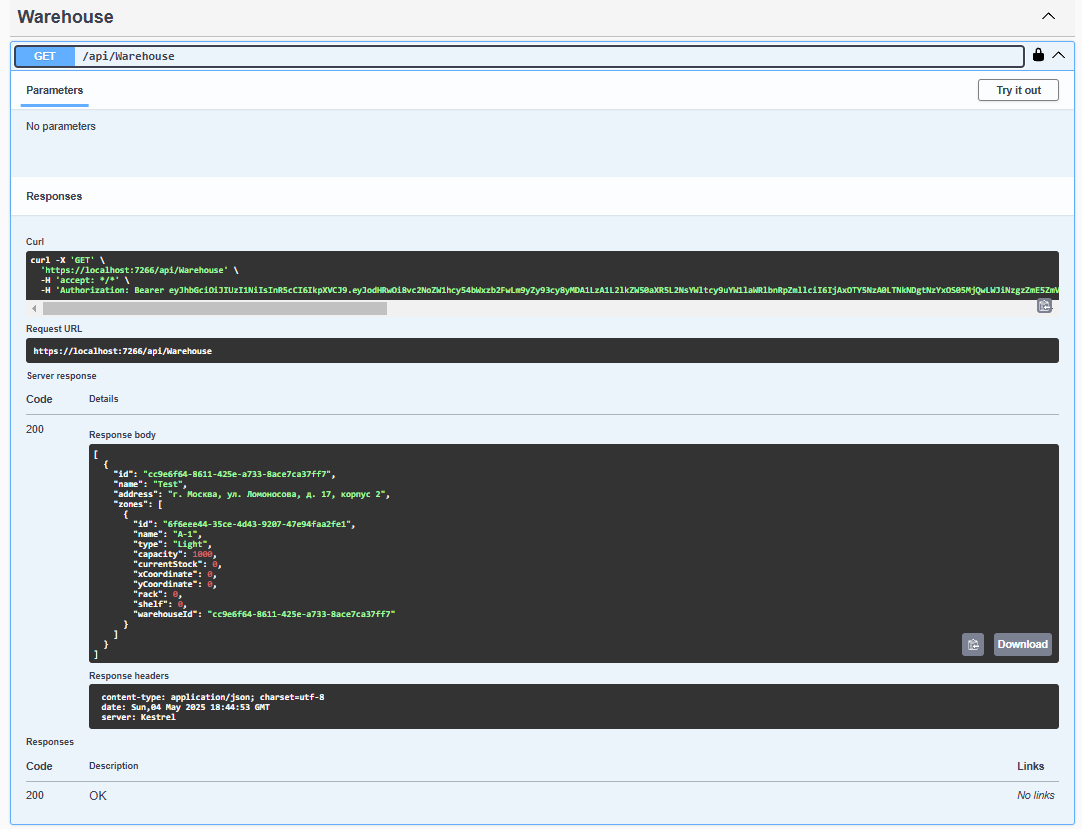


Проверка вместимости требуемого размера(работает)

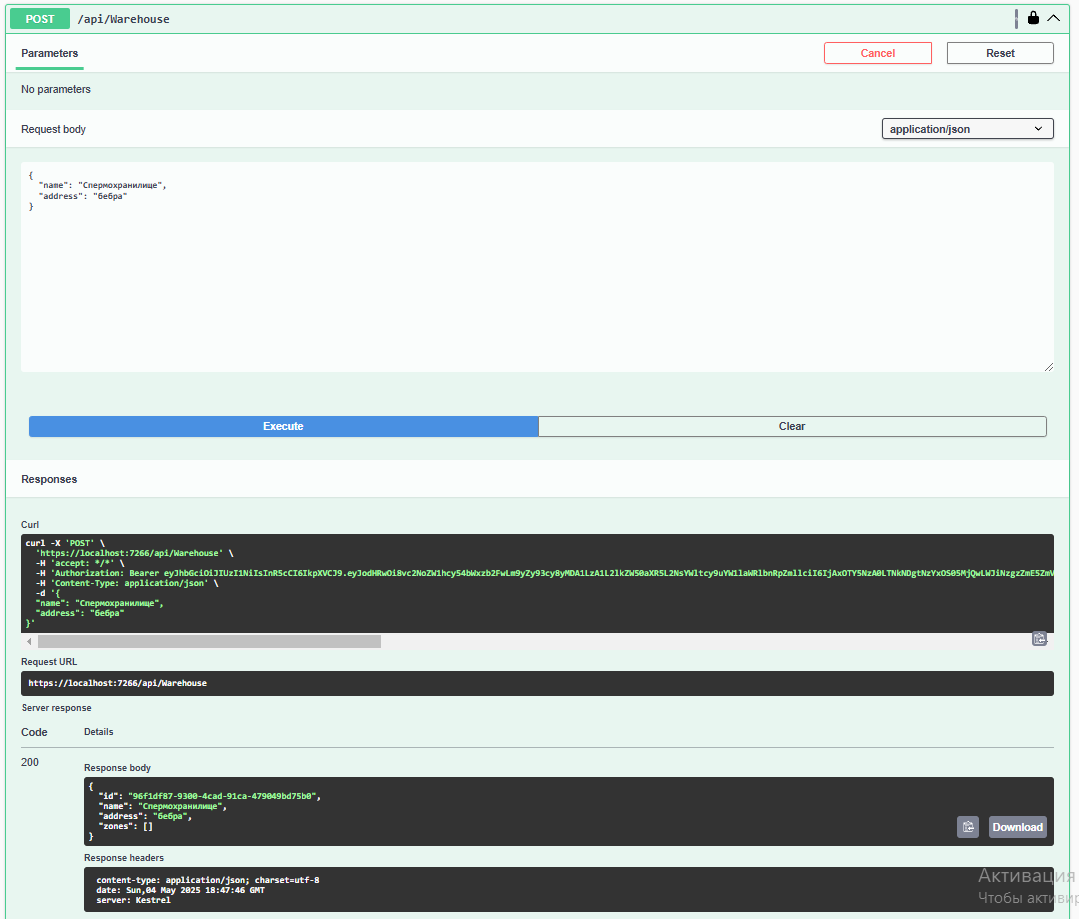


WarehouseController

Список складов(работает)



Создание склада(работает)



Обновление склада(работает)

